

## 1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Il torneo si svolgerà su Console PS4 dove sarà installato la versione finale del gioco "Mortal Kombat XI" con cui partecipare al torneo. Si consiglia di portare il proprio pad/stick adeguato per partecipare, altrimenti, a seconda della disponibilità, i pad verranno forniti in loco dall'organizzazione.

## 2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità Versus "1vs1"

## 3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

Il costo di iscrizione al torneo è gratuita, è obbligatorio essere soci tesserati GEC, il tesseramento può essere anche effettuato in sede del torneo. L'iscrizione avverrà in sede del torneo. L'orario di inizio del torneo verrà reso noto tramite i canali ufficiali dell'evento.

È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di 128 iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi a disposizione.

## 4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO E SETTAGGI

Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrare da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e pertanto possono subire modifiche durante il torneo stesso, in caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

Il torneo si svolge in un'unica fase a doppia eliminazione composta da Winner Side e Loser Side. Tutti i partecipanti iniziano dalla winner side, subita la prima sconfitta si passerà al loser side, alla seconda sconfitta si viene definitivamente eliminati dal torneo.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

### 4.1 SETTAGGIO SFIDE

Ogni Match è impostato a 2 round. Con 90 secondi di tempo, Stage a discrezione dei giocatori. Ogni Set di Match durante il Bracket si svolgerà al meglio di 3 incontri; ciò significa che vince il Set chi si aggiudica 2 Match (Best of Three). La Top 8 si svolgerà al meglio di 5 Incontri, ciò significa che vince chi si aggiudica 3 Match (Best of Five).

### 4.2 RESTRIZIONI

Personaggi DLC (Downloadable Content) e nascosti nel gioco sbloccabili tramite la storia (Shinnok) non garantiti dall'organizzazione, non sono previste restrizioni sui personaggi utilizzabili e sulla configurazione dei tasti.

## 5. SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 3 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà

squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin.