



COSPLAY CONTEST

CONFERME: Domenica 28 Luglio dalle 11:00 -14:30 (info point)

INIZIO CONTEST: h 16:00 (domenica)

IL CONTEST

Il Cosplay Contest avrà luogo Domenica 28 Luglio presso centro commerciale Etnapolis - Contrada Valcorrente - 95032 Belpasso (CT).

Il Cosplay Contest inizierà alle ore 16:00 per terminare non oltre le ore 19:00 con premiazione subito dopo; L'iscrizione ai Cosplay Contest è gratuita.

I costumi dei partecipanti alla gara dovranno essere tratti al mondo del fumetto, del cinema, dell'animazione, dei telefilm, del videogioco, della musica, del gioco di ruolo, del teatro, della letteratura o totalmente inventati (original).

Categorie premiate:

-PREMIO SICILIA GAME EXPO COSPLAY CHALLENGE -MIGLIOR COSPLAY FEMMINILE - MIGLIOR COSPLAY MASCHILE -MIGLIOR TEAM -MIGLIOR ESIBIZIONE -MIGLIOR ACCESSORIO -PREMIO SPECIALE GIURIA

LA GIURIA

La giuria sarà composta da elementi del panorama nazionale di settore, oltre che essere esperti e pienamente competenti nelle varie categorie specificate sopra. I giurati non potranno partecipare alla gara, al fine di garantirne un corretto svolgimento. Le decisioni della giuria sono inappellabili. **COME PARTECIPARE**

Inviare la propria pre-iscrizione compilando l'apposito modulo comprensivo di liberatoria

Le pre-iscrizioni online saranno aperte fino al 26 Luglio 2019. E' possibile iscriversi in loco alla gara negli orari indicati di seguito: - **SABATO 11:00 - 19:30 DOMENICA 11:00 - 14:30**

Nel pieno rispetto delle tempistiche prefissate dall'organizzazione, le uscite saranno limitate a un numero massimo di 90 salite a prescindere dal numero dei cosplayers che vi parteciperanno. La mancata consegna della liberatoria impedisce la partecipazione al contest.

ESIBIZIONE Al momento della conferma verrà chiesto se si desidera partecipare come **ESIBIZIONE** o **SFILATA**.

La base musicale dovrà essere consegnata su pendrive (non verranno accettati altri supporti) in formato MP3, direttamente all'evento il giorno della gara.

TEMPI CONCESSI GARA: • Sfilata (sia singoli che gruppi): 30 secondi •

Esibizione: max 1 minuto (singoli) max 2 minuti (coppia) max 3 minuti (gruppi)

Non è necessario utilizzare tutto il tempo concesso: anche le interpretazioni di 1 minuto sono ben accette dalla giuria, ma quelle che supereranno i tempi stabiliti verranno interrotte.

Non sono ammesse esibizioni pericolose o contenenti atti osceni, blasfemi o volgari, che possano in qualche modo ledere alla sensibilità altrui o contro il senso del pudore. Ogni interpretazione di cattivo gusto causerà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance in corso.

I partecipanti alla gara accettano implicitamente, in toto, il presente regolamento. L'organizzazione si riserva il diritto di modificare il presente regolamento qualora lo ritenga necessario, comunicandolo pubblicamente sulla pagina dell'evento. Il suddetto regolamento potrà essere altresì consultato presso l'area cosplay direttamente all'evento. E' obbligatorio compilare la Liberatoria virtuale PRIMA di arrivare all'evento.

RIEPILOGO MATERIALE DA CONSEGNARE

1. Liberatoria compilata da tutti i componenti del gruppo/coppia;
2. Eventuale base musicale in formato MP3 unica traccia già montata;
3. Immagine del personaggio stampata (se non precedentemente inviata);

LO SVOLGIMENTO DEL CONTEST

Al momento dell'iscrizione verrà comunicato un numero che sancirà il turno per accedere al palco. L'accesso al palco verrà regolato dal personale dell'organizzazione, che inviterà i cosplayers a salire rispettando il proprio numero di iscrizione nonché ordine di chiamata. Eventuali microfoni verranno concessi solo alle esibizioni canore live e dovranno essere richiesti prima o non verranno forniti. In nessun caso verranno forniti più di 2 microfoni. Tutte le altre esibizioni dovranno essere doppiate in playback.

Le categorie NON INTERPRETATIVI (sfilata) e INTERPRETATIVI (esibizione), sfileranno seguendo il numero a loro assegnato.

ARMI E SCENOGRAFIE E' vietato utilizzare come componenti del costume parti in metallo affilate, appuntite e taglienti, di qualsiasi misura, che possano essere classificate come armi proprie e/o improprie ai sensi delle leggi vigenti.

Sono ammesse scenografie, purché il loro montaggio non duri più di 15 secondi; superato il tempo limite, eventuali basi musicali verranno automaticamente avviate. Gli addetti al palco, facenti parte dello staff, saranno le uniche persone autorizzate al trasporto delle scenografie sul palco insieme ai componenti del gruppo e/o al singolo che dovrà effettuare l'esibizione. Non sono ammesse altre persone durante la performance, fatta eccezione dei partecipanti e dello staff.

Sul palco sono severamente vietati: acqua, materiali pirotecnici, fumogeni o materiali che possano danneggiare la struttura o impedire/rallentare il corretto svolgimento della gara. E' vietato far salire animali, specie se di grande stazza e non muniti di guinzaglio.

L'organizzazione del SICILIA GAME EXPO, declinano ogni responsabilità di danni a cose e persone causati dai partecipanti della gara o terzi aiutanti.